

### **Blokpikken, zo doe je dat**

1. Aantal deelnemers: onbeperkt
2. Speelveld ca. 10 x 20 meter
3. Benodigdheden: een houtblok van 6 x 6 x 30 cm en net zoveel min of meer ronde stenen als er deelnemers zijn
4. Het houtblok wordt aan een kant van het speelveld gezet en elke deelnemer legt een stuiver op het blok
5. Vanaf het blok waar de stuivers op liggen gooit men naar een vast punt. dit kan een grote steen zijn of een groot blok hout. wie hier het dichtste bij gooit of het raakt mag vervolgens als eerste naar het blok met de stuivers gooien.
6. De deelnemers stellen zich weer op achter genoemde lijn en degene die het dichtst bij het blok lag mag als eerste proberen het blok te raken en 1 of meer stuivers te scoren. Daarna nummer 2 etc.
7. Als het blok geraakt is wordt gekeken of er stuivers op de grond zijn gevallen. Zo ja, dan zijn de stuivers met "kop" voor de deelnemer die het blok heeft geraakt, die met "munt" worden weer terug gelegd op het blok.
8. Als 1 of meer munten "kop" gaven, mag de deelnemer vervolgens proberen een steen van een andere deelnemer te raken. Als dat lukt, is de geraakte deelnemer af en moet hij de evt. eerder in deze ronde gewonnen stuivers aan degene geven die hem heeft geraakt.
9. De deelnemer blijft aan de beurt zolang hij de steen van een ander deelnemer raakt of het blok raakt, waarbij stuivers op "kop" vallen. Er mag niet 2x achter elkaar op het blok gegooid worden.
10. De beurt is voorbij als steen of blok gemist worden òf als er geen stuivers op "kop" vallen òf als alle (resterende) stuivers op "kop" vallen.
11. Als er nog stuivers te verdienen zijn, gaat de beurt over naar de volgende deelnemer, waarbij het spel verder gaat zoals vanaf pt 6.
12. Als iemand de laatste stuiver met kop gooit is het spel eigenlijk afgelopen; alle deelnemers die nog in het spel zijn krijgen nog 1 keer de kans om (de steen van) deze persoon te raken. Wordt de steen geraakt, dan is het spel echt uit. In principe hoeven dan alleen de laatst gewonnen stuivers te worden afgegeven.